

# Bobspil spilleregler

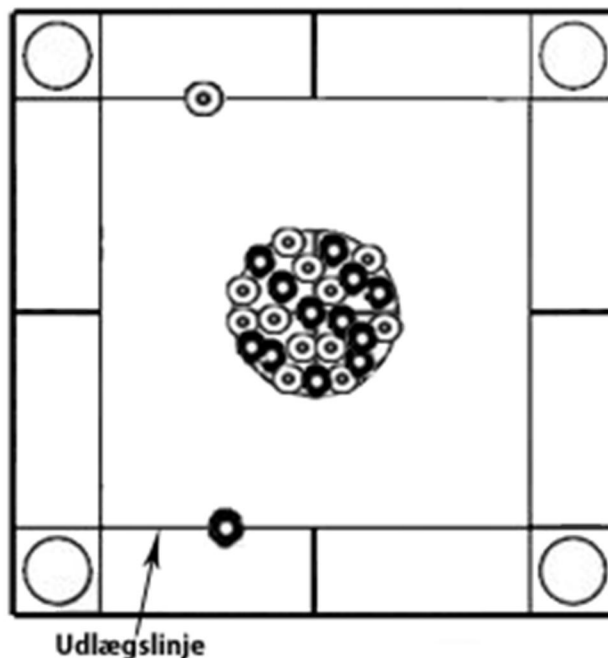
## Inden du spiller

Bobspil kan spilles af 2-4 spillere. Ved 2 spillere har hver spiller 12 brikker og en stødbrik (ko) i hver sin farve. Ved flere spillere der ikke spiller som hold kan man med fordel tilkøbe flere brikker i andre farver samt reducere antallet af brikker per spiller til 10.

De fleste af vores bobspil skal du ikke bruge kartoffelmel på – i stedet anbefaler vi at du bruger vores polérmiddel løbende for at sikre den bedst mulige spilleflade hele tiden.

## Placering af brikkerne ved start

Når I skal starte spillet placeres alle de "små" brikker i midtercirklen godt blandet. Hver spiller har sin farve stødbrik (ko) på hver sin udlægslinje placeret overfor hinanden.



## Spilleregler

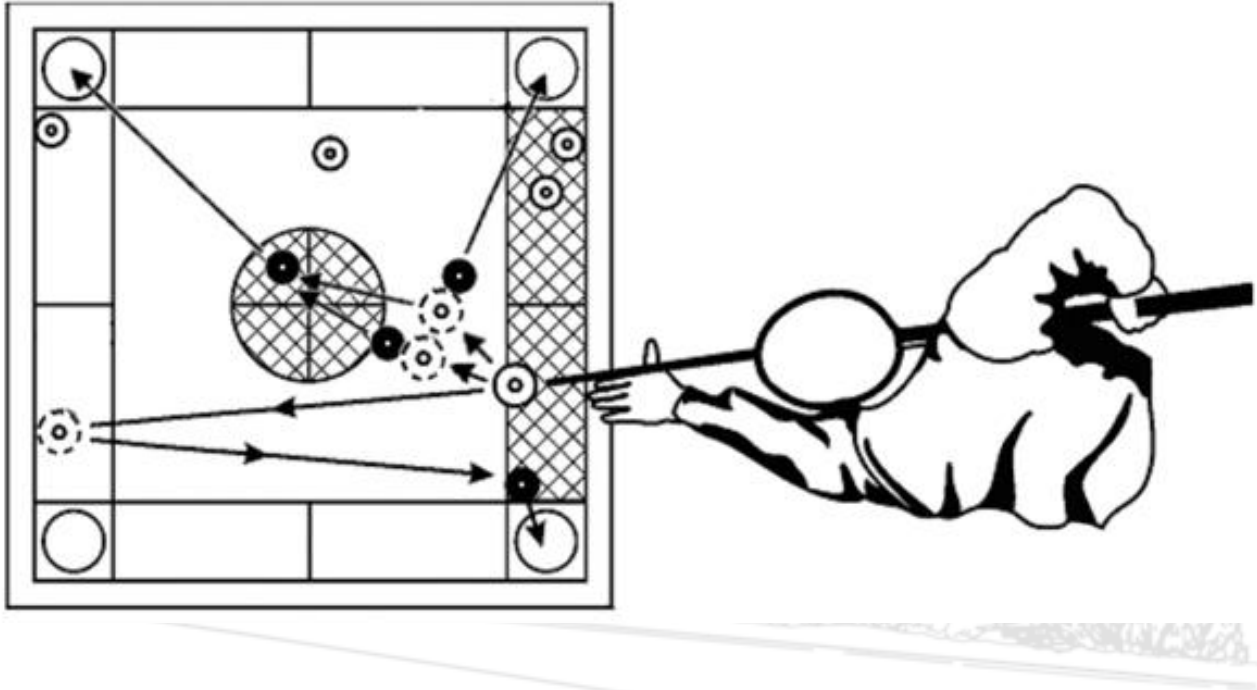
Der trækkes lod om hvilken spiller der må starte spillet.

Den spiller som starter skal placere sin stødbrik (ko) på sin linje og skyde stødbrikken imod alle brikkerne i

midten for at sprede disse. Ryger der én brik af egen farve i hul, må man fortsætte. Får man ikke nogen af egen farve i er det modstanderens tur.

Man må fortsætte ved bordet indtil man ikke får en brik i hul. Herefter er det modstanderens tur.

Man må gerne bruge modstanderens brikker til at skyde sine egne brikker i hul, dvs. du skyder efter modstanderens brik, som så rammer din brik der går i hul.



### ***Skyd kun i retning af modstanderens udlægslinje.***

Der må kun skydes frem med retning mod midten fra egen udlægslinje. Ligger din brik imellem din egen udlægslinje og banden (altså bag ved din udlægslinje) skal du bruge banden i modstanderens ende for at ramme din egen brik. Du må aldrig skyde direkte bag ved egen udlægslinje.

### ***Skud uden stødbrik (ko)***

Ligger din brik på egen udlægslinje således du kan se udlægslinjen igennem hullet i brikken – må du støde til brikken uden at bruge din stødbrik. Ligger din brik på kanten af hullet, således du kan se hullet igennem hullet i brikken – må du også støde din brik direkte i hullet uden brug af stødbrikken.

### ***Straf og brikker op***

Skyder du én af modstanderens brikker i hul skifter turen til modstanderen og den brik du skød i forbliver i hullet.

Skyder du en brik udover bordets kant – samles denne op og placeres af modstanderen i midtercirklen - turen skifter til din modstander.

### **Vinderen er den spiller som først har fået alle sine brikker i hul.**

Hvis du syntes spillet er for svært – så kan man med fordel aftale, spillerne imellem, at benytte 2 tilstødende udlægslinjer per spiller for at gøre spillet lidt nemmere.